

<b>Obsah:</b>	vyhledání a popsání obydlí pohádkových bytostí v lese a vymyšlení příběhů
<b>Cíl:</b>	vyprovokovat fantazii
<b>Druh aktivity:</b>	překvapivá, aktivní až klidná
<b>Počet účastníků:</b>	libovolný
<b>Věk účastníků:</b>	3–8 let
<b>Doba:</b>	asi 15 minut
<b>Materiál:</b>	–
<b>Příprava:</b>	vyhledat vhodný lesní úsek
<b>Vnější podmínky:</b>	kdykoliv

## Průběh:

- Navedte účastníky na hru tak, že je necháte vyjmenovat všechny bytosti lesa. Když po určité době sami nepřijdou na lesní skřítky, víly a strašidla, utište je a tajemně zašeptejte, že se domníváte, že se zde tyto bytosti vyskytují. Vyskytují se jen při zvláštních příležitostech, bude proto velice těžké je skutečně objevit. Vyzvěte proto děti, aby zkusily najít alespoň jejich obydlí a případné další stopy.
- Bez dalších návodů objeví děti množství dutin, výklenků atd., které pojmenují jako „domečky, hrady, chaloupky, zámky atd.“
- Podle fantazie dětí můžete pokračovat ve hře. Najednou objevíte školu, nemocnici, zahrádku a hřiště těchto bytostí. Tak jdete stále dál lesem. Děti jsou většinou velmi otevřené a kreativní.
- Nechte děti vypravovat ke každé nalezené stopě nějakou historku a sami též nějakou vymyslete.